* **文件格式**
* 导出时一律选用 .OBJ 格式导出
* 导出的三个文件（.obj .mtl .tga）均以该模型的名称为文件名（见 **命名规范**），一同放在相同命名的文件夹里，压缩发给我（如有父级模型，则将各部件模型的文件夹放置于同一父级文件夹内，见 **文件目录结构**）
* 3d max 单位设置为毫米
* 选取一个小物体作为度量单位，规定好它的尺寸（长、宽、高 or 半径），其余物体根据实际大小按比例进行缩放
* 度量单位例如：上底面直径为125毫米，高度为40毫米的玛瑙研钵（你们可以自己定，尽量保持在这个数量级附近）
* **命名规范**
* 玛瑙研钵 agate\_mortar
* 玛瑙钵杵 agate\_pestle
* 镊子 tweezers
  + 左部 left
  + 右部 right
* 药匙 spoon
* 烧杯 beaker
* 压模 stamper
  + 顶部 top
  + 中部 middle
  + 底部 bottom
* 压力机 press
  + 主体                             body
  + 顶部螺丝                      screw\_top
  + 前部螺丝                      screw\_front
  + 表盘                          dial
  + 指针 pointer
  + 表盘盖子(?) dial\_cover
* 红外分析仪 infrared\_analyzer
  + 主体 body
  + 盖子 cover
  + 内部固定架 fix\_frame
* **文件目录结构**

以红外分析仪为例子，目录结构如下：

infrared\_analyzer（文件夹）

|——body（文件夹）

|——body.obj

|——body.mtl

|——body.tga

|——cover（文件夹）

|——cover.obj

|——cover.mtl

|——cover.tga

|——fix\_frame（文件夹）

|——fix\_frame.obj

|——fix\_frame.mtl

|——fix\_frame.tga